30.10.2018

3. Tutorenstunde Protokoll

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Mohness W.

Bogna W.

Tim D.

Dennis S.

Linus W.

Artem B.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

## Rückfragen an die Gruppe

* Grobe Struktur QA-Dokument 🡪 Testplanung (Unit-Tests), Definition-of-Done
* Git-Hook in Eclipse benutzen? 🡪 Einrichtung nötig
* Zum Beobachter: keine Liste der beigetretenen Beobachter
* Codeguidelines 🡪 Zeilenumbrüche, Dokumentation (javadoc), Namenskonventionen

## Rückfragen Tutor

* Entwicklerhandbuch Teil des DevOps
* Benutzerhandbuch in der Endabgabe
* Endabgabe: Dokumente, KI-Teilnehmer, Code; Turnierversion: Optimierung der KI möglich nach Abgabe
* Kein tägliches Meeting nötig, alle 2-3 Tage (bei uns umgesetzt in den kleineren Gruppen)
* Orientierung Open-Source erlaubt? 🡪 wird vom Tutor abgeklärt
* GIT-Server Ausfälle und Handhabung werden vom Tutor geklärt

## Backlog

* bereits geschehen: Product Vision zusammengefasst, grobe User Stories
* User Stories weitgehend inklusive Tasks (definitiv für den ersten Sprint) erstellen
* Dennis und Lukas G. bereits Zusammenfassungen/User Stories 🡪 werden vor dem Treffen zur Verfügung gestellt

## Interface

* wird vermutlich vom Komitee (gruppenübergreifend) implementiert
* Kommunikation über JSON, Objekte werden geparset, Übertragung über Sockets
* Eventuell erste Version zum Ende der Woche
* Spielfeld wird pro Gruppe selbst festgelegt, x-y-Koordinaten übergeben (64-bit-Integer) 🡪 kein Array, nach wie vor unendlich-dimensional
* Es kommt noch ein Chat dazu, eventuell optional

## Anmerkungen an alle

* Aufgaben selbst aufschreiben
* Definition of Goals: verteilte Aufgaben sollten sich in den Stundenzetteln widerspiegeln

## Sonstiges

* GIT-Kraken (NICHT PFLICHT), mehr Optionen als GIT-Hub Desktop
* Scrum-Modell Daily Meeting, Retroperspektive erläutert, vermutlich Teil des QA-Dokuments
* Präsentation basic code JavaFX, Secene Builder in Eclipse (genauere Anleitung in Slack):
  + - Help 🡪 Eclipse Marketplace 🡪Suche 🡪 „e(fx)clipse“ (AUSSCHREIBEN, sonst wird es nicht gefunden) 🡪 Version 3.0.0 runterladen 🡪 neues Projekt
* Zusammensetzen Server und Beobachter Design der Oberflächen 🡪 einheitliches Design

# 3 Verteilte Aufgaben

* QA-Team unterstützen, Ella V., Tim D., Linus W.
* Tim mit Maven unterstützen, Lukas B. 🡪 Demo-Projekt Maven bis Donnerstag QA-Treffen
* GUI-Chat, Ella V.
* Codeguidelines durchlesen, Anmerkungen an Lukas, ALLE

# 4 Nächste Termine

QA-Team, 15:00 Uhr im Foyer

User-Stories-Team, 13:00 Uhr im Foyer

Serverteam, 30.10 einmalig auf 20:00 Uhr verschoben, 19:30 Uhr für die, die schon Zeit haben